



# Règlement tournoi Super Smash Bros Ultimate

Nintendo, Nintendo Switch

**Organisé par :**



- Tous les personnages (dont les personnages DLC disponibles au 1er Mars 2019, 00:00 CET) sont légaux.
- **Miis :**  
Toutes les combinaisons d'attaques spéciales (Nommées «Sets») sont autorisées.  
Un joueur a le droit à 3 sets par match, créés avant le début du match. Les Miis utilisés sont les Miis invités. Aucune personnalisation de costume ou voix ne sera autorisée.
- La langue du jeu est le Français.
- **Réglages du jeu :**  
3 vies, 7 minutes.  
Tous les objets désactivés et réglés sur «Aucun»  
Pause désactivée  
Dégâts collatéraux activés  
Événements aléatoires désactivés  
Esprits désactivés  
Multiplicateur d'éjection : x1  
*Les réglages du jeu sont pré-réglés par les TO, mais chaque participant a la responsabilité de vérifier lesdits réglages. Tout match joué sur les mauvais réglages ne sera pas rejoué.*

- **En cas de fin du temps réglementaire :**  
Le joueur qui avait le plus de vies est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, le joueur avec moins de dégâts est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, un set en 1 vie, 3 minutes départageront les joueurs. Les joueurs utilisent alors les mêmes personnages et le set se joue sur le même terrain.
- **En cas de mort subite avant la fin du temps réglementaire :**  
Un set en 1 vie, 3 minutes départageront les joueurs. Les joueurs utilisent alors les mêmes personnages et le set se joue sur le même terrain.
- **Le Double Blind Pick est requis et se fait avant le choix du terrain :**  
Celui-ci peut se faire en disant le nom du personnage en même temps ou en demandant un TO en intermédiaire.
- **Choix du terrain (1er jeu) :**  
Le détenteur du premier ban est déterminé par un Pierre-Feuille-Ciseaux, puis les terrains sont bannis en 3-4-1.
- **Choix du terrain (Counterpick) :**  
Le gagnant du match précédent bannit 3 terrains, puis le perdant peut choisir parmi le reste des terrains. Le gagnant peut alors choisir de changer de personnage suite au choix du terrain. Le perdant peut également choisir de changer le personnage après la prise de décision du gagnant.
- **Terrains autorisés :**  
Battlefield (Champ de Bataille)  
Small Battlefield (petit champ de bataille)  
Final Destination (Destination Finale)  
Lylat Cruise (Traversée de Lylat)  
Smashville  
Town & City (Ville et Centre-ville)  
Yoshi's Story  
Kalos Pokemon League (Ligue Pokémon de Kalos)  
Pokemon Stadium 2 (Stade Pokémon 2)

*Tout terrain en version  $\Omega$  (Destination Finale) et Battlefield (Champ de Bataille) pourra se substituer respectivement à Final Destination (Destination Finale) et Battlefield (Champ de Bataille), si les deux joueurs sont d'accord, sauf pour les terrains suivants : Dream Land GB, Duck Hunt, Flat Zone X (Espace 2D X), Hanenbow, Super Mario Maker & Garreg Mach Monastery (Monastère de Garreg Mach)*

*Toute piste musicale pourra être sélectionnée, si les deux joueurs sont d'accord. Le TO aura le droit d'interdire sur le stream la sélection d'une forme  $\Omega$  Final Destination (Destination Finale) ou Battlefield (Champ de Bataille) donnée, ou d'une piste musicale donnée.*